**Escape-JOSCHUA Präsi Struktur**

Eigenes HDMI Kabel, um Laptop auf Stehtisch stellen zu können.

**Joschua**

|  |  |
| --- | --- |
| Begrüßung | * Kurze Vorstellung * Was habe wir gemacht * Was ist ein 2D-DA? * Gliederung (Wer über was) |
| Hard-/Software | * Ipad, Pencil * „Pixquare“ von Son Nguyen |
| Pixel-Art | * Was ist das? (Bsp. Krug) * Warum notwendig? (Map-Licht) |
| Easteregg | * Minecraft Schrift |
| Herausforderung | * Lichteffekte * Proportionen * Programm abgestürzt * Mehrfachanpassung |
| Überleitung | * Wie werden die Grafiken verwendet? |

**Nico**

|  |  |
| --- | --- |
| Was ich übernommen habe | * Programmierung * IntelliJ/GitHub |
| Bilder Implementierung | * Zeichenfläche * Grafiken Klasse * Map-Array |
| Durchspielen | * Durch Räume gehen * Nebenbei erklären * Text wird auf Laptop nicht immer direkt angezeigt (Leistung) |
| Herausforderungen | * **Level System** * Grundpfeiler * Funktion * Größter Lerneffekt * Am meisten Spaß * **Darkroom Schablone** * Was? * Nils um Hilfe gefragt * Funktion |
| Schluss | * **Zukunftsaussichten** * Levelerweiterung * Tutorial * Kann nicht mithalten * Statistik? * Tutorial-Spiel * Spaß aber auch anstrengend * Lerneffekt * Ende * Fragen? |